

# BACHELOR DESIGNER & DÉVELOPPEUR INTERACTIF

## Option Design ou Développement (Cycle I)



**DURÉE DU CONTRAT :** 1 an

**RYTHME :** 2 semaines en entreprise/2 semaines à l'école

**DÉBUT DE LA FORMATION :** septembre 2019

**CONTRAT D'APPRENTISSAGE**

**TITRE RNCP NIVEAU II**

## EXEMPLES D'ACTIVITÉS ET MISSIONS EN ENTREPRISE

### OPTION DESIGNER

**Sous la responsabilité d'un directeur de création ou d'un directeur artistique senior. Pour des services, applications ou contenus interactifs multi-supports web, mobile et tablette tactile.**

- Mener une recherche graphique appliquée et la formaliser : mindmapping, planches tendances, concepts boards interactifs, prototypes ou maquettes graphiques
- Concevoir l'identité visuelle d'un projet interactif en privilégiant l'ergonomie, la lisibilité des contenus et l'expérience utilisateur
- Prendre en charge la production graphique des contenus et des interfaces
- Concevoir et/ou réaliser un scénario en Motion Design et/ou Stopmotion
- Mener une veille high-tech et en design numérique

### OPTION DÉVELOPPEMENT

**Sous la responsabilité d'un directeur technique ou Lead développeur senior. Pour des services, applications ou contenus interactifs multi-supports web, mobile et tablette tactile.**

- Mener une recherche technique appliquée et la formaliser : benchmarks, zonings, prototypage
- À partir d'un cahier des charges, modéliser l'architecture et les fonctionnalités d'un projet interactif : modèles conceptuels, arborescences, diagrammes UML, scénarios
- Prendre en charge le développement front & back-office de projets interactifs via les technologies HTML5/CSS3, JavaScript, PHP et les API Google, Flickr, Facebook
- Prendre en charge le développement de contenus et d'applications mobiles compatibles IOS et/ou ANDROID
- Mener une veille high-tech et en design numérique

Déposez votre offre sur **notre forum emploi** et/ou consultez la **CVthèque** : [emploi.gobelins.fr](http://emploi.gobelins.fr)