

MASTÈRE SPÉCIALISÉ DESIGNER D'EXPÉRIENCE INTERACTIVE ET LUDIQUE

Cette formation vous permettra d'ancrer votre passion dans la réalité de l'emploi, d'intégrer le milieu convoité du jeu vidéo et de développer votre réseau professionnel. Distinguez-vous et enrichissez votre CV par des projets et des réalisations concrètes en rejoignant les 2 meilleures écoles françaises de jeux vidéo et d'animation : Gobelins et le Cnam-Enjmin.

PROGRAMME

Contenu :

- Culture du secteur ludique et interactif : économie et production numérique ; ateliers du jeu vidéo à Angoulême avec les étudiants de l'Enjmin (3 jours, frais pris en charge)
- Conception et réalisation de jeux vidéo : fondamentaux du game design, du level design, de la direction artistique, de l'illustration, de l'ergonomie et playtests ; formalisation et pitch de game concept ; utilisation d'un moteur de jeu pour développer en mode « game jam » un concept de jeu
- Écriture et réalisation de scénarios fiction et expériences immersives : scénarisation et narration interactive, storytelling ; conception et stylisation d'univers originaux adaptés à des scénarios interactifs, notions de charadesign ; conception d'un univers sonore (sound design d'interactivité)
- Design et développement d'objets intelligents : démarche UX design appliquée à l'univers artistique interactif ; conception et réalisation d'interactivités riches (réalité virtuelle ou augmentée, capteurs tactiles, notions d'Arduino)

Projets :

- Réalisation de prototypes fonctionnels : 3 mini-projets et un projet d'équipe.
- La formation permet ainsi de développer une expertise en game design, en narration interactive et d'appliquer ses compétences créatives sur des projets d'équipes, des jams et workshops.
- Les participants conçoivent et réalisent des fictions multi-supports, advergames, installations muséales interactives, jeux sociaux ou sérieux, mais également des dispositifs interactifs innovants et des objets connectés

Pour le jeu vidéo, la culture et la communication
Interactive Digital Experiences

DESIGNER
UX/UI
GAME
DESIGNER

LEAD ARTIST
LEAD DÉVELOPPEUR
CREATIVE
TECHNOLOGIST

Stages :

- 600 heures (stagiaires suivant la formation en temps plein)

PUBLIC CONCERNÉ

- Titulaire d'un titre de niveau 1 (Fr) ou 7 (Eu) dans les secteurs de l'informatique, les arts graphiques, le design numérique, l'audiovisuel, l'animation, l'illustration, le management de projets ou le marketing digital
- Concepteur graphiste, ingénieur informatique, scénariste/réalisateur, production, sound designer, UX designer
- Étudiants en poursuite d'études ou salariés désirant se spécialiser vers les projets de design interactif ludique

Qualités attendues :

Esprit créatif, très bonne culture artistique et ludique, curiosité et ouverture d'esprit, excellente aptitude au travail en équipe et bonne polyvalence dans son métier, capacité à effectuer une veille technique/marché et à s'auto-former, aptitudes et goût pour l'entrepreneuriat et la création de studios indépendants



ORGANISATION

En temps plein :

- 11.500 € (+ 300 € si paiement échelonné)

En formation continue :

- 13.900 € (financement au titre des nouveaux dispositifs de la loi Avenir professionnel : CPF de transition, CPF, Pro A) (+ 300 € si paiement échelonné)

En contrat de professionnalisation :

- Scolarité rémunérée

Poste occupé par le stagiaire :

Designer d'expérience / Programmeur gameplay / 2D ou 3D artist dans des studios de jeux vidéo, de serious game, de jeux mobile, de production interactive ou dans des services d'innovation et de développement numérique, de prospective et d'expérimentation avec des missions créatives et variées

Validation :

- Mastère Spécialisé® en Interactive Digital Experience reconnu par la Conférence des Grandes Écoles de niveau Bac + 6
- Certification professionnelle « *Designer interactive et ludique pour le jeu vidéo, la culture et la communication (MS) » code NSF 320 de niveau 7, enregistrée au Répertoire National des Certifications Professionnelles (RNCP) par arrêté du 21 novembre 2019, publiée au Journal Officiel du 14 février 2020

Modalités d'évaluation :

- Contrôle en Cours de Formation (CCF)
- Évaluation d'un projet de groupe
- Mémoire de fin d'études
- Soutenance d'une thèse professionnelle

Durée : 15 mois (comprenant 503 heures de cours et un stage minimum de 4 mois en entreprise)

Date de début de formation : septembre 2022

Date de fin de formation : décembre 2023

CALENDRIER DE RECRUTEMENT

Modalités d'admission :

Renseignements et inscriptions uniquement sur le site du CNAM-ENJIM

<https://enjmin.cnam.fr/formations/mastere-specialise-jeux-video/candidater/>

Ouverture des inscriptions :

Se référer au site du CNAM

Clôture des inscriptions :

1ère session : 22 avril 2022

2ème session : 3 juin 2022

Dates des tests et entretiens :

1ère session : Écrits : 6 mai 2022 - Oraux : 23, 24 et 25 mai 2022

2ème session : Écrits : 17 juin 2022 - Oraux : 27 juin 2022

NOS PLUS

- Apports complémentaires de deux grands établissements d'enseignement supérieur : Gobelins et le Cnam-Enjmin
- Développement d'une expertise en game design, en narration interactive
- Mise en pratique des compétences créatives et techniques sur des projets d'équipes, des jams, ou workshops
- Réalisation d'un prototype fonctionnel

le cnam
Ecole nationale du jeu
et des médias interactifs numériques
enjmin

Qualiopi
processus certifié
RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

FRANCE
compétences
CERTIFICATION
enregistrée au RNCP

JOURNÉES PORTES OUVERTES

11 et 12 février 2022

www.gobelins.fr

Contact : info-concours@gobelins.fr

Se préparer au concours : www.ateliers.gobelins.fr

Campus Paris Gambetta – 247 avenue Gambetta – 75020 PARIS


GOBELINS
L'ÉCOLE DE L'IMAGE
une école de la
 CCI PARIS ILE-DE-FRANCE