

Bachelor Graphiste Motion Designer

En 3 ans

“ Donner vie au graphisme par le mouvement ”



Vous êtes passionné par l'animation et la création graphique ? Vous êtes créatif ? Vous souhaitez donner vie aux images et réaliser des vidéos en motion design ? Le métier de graphiste motion designer est fait pour vous. Cette formation en Motion Design vous permettra d'animer vos créations en alliant image digitale (2D et 3D), illustration, prise de vue réelle, typographie et design sonore. Donnez naissance à des projets adaptables à tous les écrans (TV, Cinéma, Smartphone, Internet...) et explorez de nouveaux supports comme le vidéomapping et la réalité virtuelle.

PROGRAMME

Contenu :

Chaque année est rythmée par des enseignements fondamentaux, des enseignements techniques propres aux métiers et de la réalisation de projets

ENSEIGNEMENTS FONDAMENTAUX :

- Culture fondamentale générale, visuelle, audiovisuelle et du design, scénarisation, dessin, volume, PAO, sciences et technologie, anglais, méthodologie de projet, photo, son et vidéo, professionnalisation (posture et positionnement, promotion et exposition projets, prise de parole, droit et gestion)...

Communs aux 4 Bachelors Gobelins, ils favorisent les échanges et la collaboration pluridisciplinaire entre les étudiants et permettent d'acquérir les fondamentaux du domaine créatif.

ENSEIGNEMENTS MÉTIERS PROPRES AU BACHELOR GRAPHISTE MOTION DESIGNER :

- Apprentissages techniques et méthodologiques du motion design : dynamique du mouvement, scénarisation, maîtrise du design sonore
- Maîtrise des outils, logiciels, méthodes et pratique en vigueur sur le marché : logiciels d'édition électronique (InDesign, Photoshop, Illustrator), outils de motion design et de typographie

DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS



Directeur **Designer**
artistique **graphique**
Graphiste motion designer
Conception et Réalisation

en mouvement (After Effects, Cinema 4D), création graphique plurimédia (vidéo, imprimé, web, vidéo mapping, e-publishing), tournage vidéo, sound design, storyboard et scénarisation; veille culturelle et sectorielle métier

Projets :

La pédagogie par projet permet la mise en situation réelle de production individuelle et en équipe ainsi que la constitution d'un book de références qui s'appuie sur :

- Projets transversaux communs aux 4 bachelors de Gobelins, permettant aux étudiants d'individualiser leur parcours ainsi que d'affiner leur pratique créative et leur identité professionnelle en choisissant 3 workshops parmi les différentes thématiques proposées
- Projets de spécialisation en motion design pour se professionnaliser dans les différentes facettes du métier
- **Année 1** : clip musical, générique de film, pub
- **Année 2** : motion design éditorial, mapping vidéo, habillage TV broadcast, vidéo en réalité augmentée
- **Année 3** : datavisualisation, mapping vidéo, vjing, motion design éditorial

Stages :

6 semaines en fin de 1^{ème} année visant à faciliter l'insertion en entreprise pour une entrée en apprentissage à partir de la 2^{ème} année

PUBLIC CONCERNÉ



Entrée en 1^{ère} année :

- Âgé de 27 ans maximum au 1^{er} septembre 2021
- Titulaire au minimum d'un Bac Général, Technologique ou Professionnel

Qualités attendues : intérêt affirmé pour le dessin, créativité et sens artistique, curiosité pour l'art sous toutes ses formes, bonne culture générale et artistique, ouverture d'esprit, capacité à rechercher des tendances graphiques, à les analyser et à s'exprimer par toute forme de création visuelle.

Entrée en 2^{ème} année en apprentissage :

- Âgé de 28 ans maximum au 1^{er} septembre 2021
- Justifier a minima d'une année d'étude post bac dans le domaine de la communication graphique ou visuelle
- Présenter une promesse d'embauche

ORGANISATION



Formation mixant le temps plein et l'alternance pour une meilleure insertion professionnelle

Temps plein la 1^{ère} année :

- Pour les ressortissants de l'Union Européenne : 8.900 €
- Pour les ressortissants hors Union Européenne : 13.500 €

(+ 300 € si paiement échelonné)

Possibilité d'obtention de bourses CROUS ou Gobelins

En apprentissage la 2^{ème} et 3^{ème} années : scolarité gratuite et rémunérée sur un rythme de 2 semaines entreprise/2 semaines école

Poste occupé par l'apprenti :

Motion Designer dans les agences de communication, de publicité, les chaînes de télévision, les grandes entreprises tous secteurs

Validation :

- Certification professionnelle, code NSF 132g, 322t de niveau 6, enregistrée au Répertoire National des Certifications Professionnelles (RNCP) par arrêté du 25 février 2016, publié au journal officiel du 17 mars 2016
- Accessible par la voie de la Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)

Modalités d'évaluation :

Contrôle continu et épreuves ponctuelles (3^{ème} année)

Durée : 3 ans

POURSUITE D'ÉTUDES À Gobelins

Design & Management de l'Innovation Interactive, (cycle 2) titre RNCP, de niveau 7, en apprentissage

NOS PLUS

- Un stage de mise en situation professionnelle en 1^{ère} année
- Suivi personnalisé des élèves tout au long de l'année
- Intervenants professionnels en activité
- Apprentissage par la pratique : expérimentation à travers une méthodologie de projet solide
- Immersion dans des projets innovants en lien avec le monde professionnel (nombreux partenariats)
- Atelier de maquettage et prototypage (Fablab), centre de documentation
- Participation aux « jeudis créatifs »

CALENDRIER DE RECRUTEMENT



Modalités d'admission :

Pré-sélection sur dossier (CV, lettre de motivation, bulletins scolaires) et dossier graphique
Sélection sur entretien de motivation

Ouverture des inscriptions :

13 novembre 2020

Clôture des inscriptions :

1^{ère} session : 25 février 2021

2^{ème} session : 2 avril 2021

3^{ème} session : 10 juin 2021

Dates des entretiens :

1^{ère} session : du 29 mars au 2 avril 2021

2^{ème} session : 6 et 7 mai 2021

3^{ème} session : à partir du 28 juin 2021



JOURNÉES PORTES OUVERTES EN LIGNE

29 et 30 janvier 2021

13 mars 2021 matin

RÉUNIONS D'INFORMATION EN LIGNE

9 décembre 2020 soirée d'orientation de 16h à 19h

13 janvier 2021 de 14h à 16h

S'INFORMER, S'INSCRIRE www.gobelins.fr

CONTACT info-concours@gobelins.fr

Se préparer au concours : www.ateliers.gobelins.fr

Gobelins | Campus Paris Gambetta - 247 avenue Gambetta 75020 Paris


Gobelins
L'ÉCOLE DE L'IMAGE

une école de la

 CCI PARIS ILE DE FRANCE