

Bachelor Développeur web et mobile*

En 3 ans

“ Programmer la création interactive ”



Le développeur web et mobile travaille et collabore à la conception de produits ou de services en se basant sur sa connaissance des technologies pour proposer de nouveaux usages et une expérience digitale. Son métier est technique et fortement tourné vers le développement informatique. Gobelins est la seule école à permettre aux développeurs et designers d'apprendre à travailler ensemble.

DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS



Développeur, concepteur et créateur visuel
Développeur Creative developer
front-end web et mobile
Chef de projet technique junior

PROGRAMME

Contenu :

Chaque année est rythmée par des enseignements fondamentaux, des enseignements techniques propres aux métiers, des sujets de recherche et la réalisation de projets en équipe.

ENSEIGNEMENTS FONDAMENTAUX

- Culture fondamentale générale, visuelle, audiovisuelle et du design, PAO, sciences et technologie appliquées, méthodologie de projet
- Professionnalisation (posture et positionnement, promotion et exposition projets, prise de parole, droit et gestion)

Communs aux 4 Bachelors Gobelins, ces enseignements favorisent les échanges et la collaboration pluridisciplinaire entre les étudiants et permettent d'acquérir les fondamentaux du domaine créatif.

ENSEIGNEMENTS MÉTIERS

- **Apprentissages sectoriels** : histoire, culture et veille sur le design d'interaction et les technologies associées aux interfaces hommes-machines, initiation à l'UX Design et aux techniques de narration interactive, veille sectorielle, promotion et communication projet. **Il s'agit d'apprentissages communs avec le Bachelor designer web et mobile.**
- **Apprentissages techniques et méthodologiques spécifiques au Bachelor développeur web et mobile** : maîtrise des langages web, logiciels, méthodes et pratiques en vigueur sur le marché, conception technique, développement front-end, Node.js, Three.js et WebGL, développement d'applications mobiles, Sécurité & Optimisation, bases de Symfony 4, outils pour la Datavisualisation.

Projets :

La pédagogie par projet permet la mise en situation réelle ainsi que la constitution d'un book de références qui s'appuie sur des :

- Ateliers transversaux communs aux 4 bachelors de Gobelins, permettant aux étudiants d'individualiser leur parcours et d'affiner leur pratique créative en choisissant 3 workshops parmi les thématiques proposées
- Projets de spécialisation en programmation interactive pour se professionnaliser dans les différentes facettes des métiers, en équipe avec les étudiants du Bachelor "Designer web et mobile"
- **Année 1** : création d'un site avec les langages HTML, CSS, JavaScript et PHP
- **Année 2** : création de projets en Arduino, Processing, JS et Front avancé, Python et Angular
- **Année 3** : création d'une application mobile et/ou d'un objet connecté (IOT)

Stages :

6 à 8 semaines en fin de 1^{ère} année visant à faciliter l'insertion en entreprise pour une entrée en apprentissage à partir de la 2^{ème} année

PUBLIC CONCERNÉ



Entrée en 1^{ère} année :

- Âgé de 27 ans maximum au 1^{er} septembre 2021
- Titulaire au minimum d'un bac général, technologique ou professionnel

Entrée en 2^{ème} année en apprentissage :

- Âgé de 28 ans maximum au 1^{er} septembre 2021
- Justifier a minima d'une année d'étude post bac dans le domaine de l'informatique, du code, du web
- Présenter une promesse d'embauche

Qualités attendues : curiosité pour les nouvelles technologies dans les domaines artistiques et sensibilité pour la création numérique.

ORGANISATION

Formation mixant le temps plein et l'alternance pour une meilleure insertion professionnelle

En temps plein la 1^{ère} année :

- pour les ressortissants de l'Union Européenne, 8.900 € (+ 300 € si paiement échelonné)
- pour les ressortissants hors Union Européenne, 13.500 € (+ 300 € si paiement échelonné)

Possibilité d'obtention de bourses Gobelins

En apprentissage la 2^{ème} et 3^{ème} années : scolarité gratuite et rémunérée, sur un rythme de 2 semaines école/2 semaines entreprise

Poste occupé par l'apprenti :

- Développeur front pour web ou mobile

Dans les agences de communication digitale, de publicité, studio de création, web agencies

Validation :

- Certification professionnelle " Développeur Interactif "**, code NSF 320n de niveau 6, enregistrée au Répertoire National des Certifications Professionnelles (RNCP) par arrêté du 30 juillet 2018, publié au Journal Officiel du 7 août 2018
- Accessible par la voie de la Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)

Modalités d'évaluation :

- Contrôle continu et épreuves ponctuelles (3^{ème} année)

Durée : 3 ans

POURSUITE D'ÉTUDES À Gobelins

Design & Management de l'Innovation Interactive, (cycle 2) titre RNCP, de niveau 7, en apprentissage

NOS PLUS

- Une formation mixant Développeurs et Designers web/mobile
- Suivi personnalisé des élèves tout au long de l'année (construction du projet de formation)
- Intervenants professionnels en activité
- Apprentissage par la pratique : expérimentation à travers une méthodologie de projet solide
- Immersion dans des projets innovants en lien avec le monde professionnel (nombreux partenariats)
- Atelier de maquettage et prototypage (Fablab), centre de documentation

CALENDRIER DE RECRUTEMENT

Modalités d'admission pour entrer en 1^{ère} ou 2^{ème} année :

Pré-sélection sur dossier (CV, lettre de motivation, bulletins scolaires) et dossier technique
Sélection sur entretien de motivation

Ouverture des inscriptions :

13 novembre 2020

Clôture des inscriptions :

- 1^{ère} session : 4 mars 2021
- 2^{ème} session : 13 avril 2021
- 3^{ème} session : 10 juin 2021

Dates des tests et entretiens :

- 1^{ère} session : du 29 mars au 2 avril 2021
- 2^{ème} session : entre le 6 et 25 mai 2021
- 3^{ème} session : fin juin - début juillet



NB : cette formation est également dispensée par l'École by CCI Haute-Savoie sur le Campus Annecy

JOURNÉES PORTES OUVERTES EN LIGNE

29 et 30 janvier 2021

13 mars 2021 (matin)

RÉUNIONS D'INFORMATION EN LIGNE

9 décembre 2020 - soirée d'orientation de 16h à 19h

13 janvier 2021 de 14h à 16h

2 mars et 7 juin 2021 de 20h à 22h

S'INFORMER, S'INSCRIRE www.gobelins.fr

CONTACT info-concours@gobelins.fr

Se préparer au concours : www.ateliers.gobelins.fr

Gobelins | Campus Paris Gambetta - 247 avenue Gambetta 75020 Paris


Gobelins
L'ÉCOLE DE L'IMAGE

une école de la

 CCI PARIS ÎLE DE FRANCE