

# BACHELOR DÉVELOPPEUR INTERACTIF (CYCLE 1)



## Formation en 1 an (après un BAC +2)

### ● EN APPRENTISSAGE

Le Développeur interactif est capable de travailler, de s'associer et de produire des idées avec une équipe de créatifs. Son métier reste technique et fortement tourné vers le développement informatique.

Il travaille et collabore à la conception du produit et/ou service, en se basant sur sa connaissance des technologies pour proposer de nouveaux usages et une expérience digitale en phase avec les produits et les services de l'entreprise.

Le titre "Développeur Interactif" s'inscrit dans la formation "Bachelor Designer et Développeur Interactif".

Cette formation originale réunit au sein d'une même "classe" des designers ayant un univers graphique personnel et de bonnes connaissances en conception interactive ainsi que des développeurs) à fort potentiel technique et créatif. Les deux profils travaillent ensemble pour concevoir et réaliser des projets web et mobiles à forte valeur ajoutée technique et expérientiel.

Vous consoliderez votre formation technique des langages informatiques pour la réalisation de projets interactifs web, mobile, ou des installations. Vous approfondirez votre culture numérique et acquerez les bases de la méthodologie de conception UX, pour réaliser des projets interactifs qui racontent une histoire et engagent l'utilisateur.

### PUBLIC

- Apprenti

### DURÉE

- 1 an

### PRÉ-REQUIS

- 30 ans maximum (29 ans maximum si cycle 2 envisagé pour une entrée en apprentissage)
- Bac + 2 dans le domaine de l'informatique : DUT MMI, informatique... Pour les autres domaines de formation, vous devez justifier d'une pratique significative de l'intégration de site web, du développement d'applications mobiles et des bases de la programmation orientée objet

### QUALITÉS/COMPÉTENCES REQUISES

- Pratique des langages Front-end de base (HTML5-CSS3, JavaScript, librairies Front-end...)
- Fort intérêt pour le développement et la conception d'applications interactives
- Sensibilité pour la création numérique en général
- Curiosité pour les domaines artistiques
- Ouverture d'esprit et une bonne aptitude au travail en équipe
- Bonnes connaissances en PHP
- Connaissance des bases de la POO

### COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES

- Maîtrise technique de la conception et du développement de projets web, mobiles et multi-écrans
- Initiation à l'UX pour la construction de scénarios de navigation, de consultation de contenus et d'interactions principalement animés, immersifs et contemporains
- Conception d'expériences immersives, créatives et techniques

## DÉBOUCHÉS MÉTIERS

- Développeur web et mobile
- Développeur front-end
- Développeur Swift
- Développeur Android
- Creative developer
- Chef de projet technique

## CONTENU DE LA FORMATION

### ENSEIGNEMENTS COMMUNS

Cette formation réunissant des profils développeurs et designers, les enseignements de conception et de culture générale sont mis en commun

- Histoire, culture et veille sur le design d'interaction et les technologies associées aux interfaces hommes-machines
- Initiation à l'UX Design et aux techniques de narration interactive
- Techniques de communication et de promotion d'un projet
- Anglais professionnel appliqué aux projets (brief, recommandation, présentation)
- Réalisation d'un projet en équipe

### PARCOURS SPÉCIFIQUE AUX DÉVELOPPEURS

- Méthodologie de conception technique
- Développement Front-End (JavaScript avancé)
- Apprentissage de l'environnement Node.js
- Apprentissage de la bibliothèque Three.js pour la production de sites en WebGL
- Développement d'applications Swift
- Développement d'applications Android
- Sécurité et optimisation
- Apprentissage des bases de Symfony 4
- Les outils pour la data visualisation

## TYPOLOGIE D'ENTREPRISES

- Agences de communication
- Web agencies
- Grandes entreprises tous secteurs
- Startup

## POSTE OCCUPÉ PAR L'APPRENTI

- Développeur front pour web ou mobile

## INFORMATIONS PRATIQUES

### MODALITÉS D'ADMISSION

- Sélection sur dossier - tests et épreuves orales

### OUVERTURE DES INSCRIPTIONS

- 10 novembre 2018

### CLÔTURE DES INSCRIPTIONS

Jeudi 7 mars 2019

### DATES DES TESTS ET ENTRETIENS

De mi-mai à fin mai 2019

### RYTHME DE L'ALTERNANCE

- 2 semaines à l'école / 2 semaines en entreprise

### VALIDATION DE LA FORMATION

- Certification professionnelle « Développeur Interactif », code NSF 320n enregistrée au RNCP par arrêté du 30/07/2018, publié au Journal Officiel du 7 août 2018. Titre reconnu par l'Etat au niveau II (Fr) et au niveau 6 (Eu)
- Accessible par la voie de la Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)

### POURSUITE POSSIBLE DES ÉTUDES À Gobelins

- Cycle 2 : Design & Management de l'Innovation Interactive, titre RNCP

### FRAIS DE SCOLARITÉ

- Scolarité gratuite et rémunérée dans le cadre du contrat d'apprentissage



**JOURNÉES PORTES OUVERTES**  
1<sup>er</sup> et 2 février - 10 h à 18 h