

Bachelor Designer web et mobile*

En 3 ans

“ Designer la vie connectée ”



Cette formation vous permettra de développer votre culture numérique et d'apprendre les bases de la méthodologie de conception UX, le design de contenus, le design d'interfaces et d'interaction pour réaliser des projets interactifs. Vous aborderez aussi les bases de l'intégration de pages pour les sites web et mobile afin de collaborer efficacement avec les développeurs. Gobelins est la seule école à permettre aux développeurs et designers d'apprendre à travailler ensemble.

DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS



Designer d'interaction
Directeur artistique
UX designer web et mobile
junior
Concepteur de sites ou de services interactifs

PROGRAMME



Contenu :

Chaque année est rythmée par des enseignements fondamentaux, des enseignements techniques propres aux métiers, des sujets de recherche et la réalisation de projets en équipe.

ENSEIGNEMENTS FONDAMENTAUX

- Culture fondamentale générale, visuelle, audiovisuelle et du design, PAO, sciences et technologie appliquées, méthodologie de projet
- Professionnalisation (posture et positionnement, promotion et exposition projets, prise de parole, droit et gestion)

Communs aux 4 Bachelors Gobelins, ces enseignements favorisent les échanges et la collaboration pluridisciplinaire entre les étudiants et permettent d'acquérir les fondamentaux du domaine créatif.

ENSEIGNEMENTS MÉTIERS

- **Apprentissages sectoriels** : histoire, culture et veille sur le design d'interaction et les technologies associées aux interfaces hommes-machines, initiation à l'UX Design et aux techniques de narration interactive, veille sectorielle, promotion et communication projet. **Il s'agit d'apprentissages communs avec le Bachelor développeur web et mobile.**
- **Apprentissages techniques et méthodologiques du design interactif** : maîtrise des outils, logiciels, méthodes et pratiques en vigueur sur le marché, conception graphique, Webdesign (Typographie, Infographie/Data visualisation, HTML/CSS/Responsive Design), design mobile, techniques de l'animation et de la 3D

(Cinéma 4D, After Effects), traitement de l'image et de la vidéo (Photoshop, InDesign, Illustrator, Première), recherche créative.

Projets :

La pédagogie par projet permet la mise en situation réelle ainsi que la constitution d'un book de références qui s'appuie sur des :

- Ateliers transversaux communs aux 4 bachelors de Gobelins, permettant aux étudiants d'individualiser leur parcours et d'affiner leur pratique créative en choisissant 3 workshops parmi les thématiques proposées
- Projets de spécialisation en design interactif pour se professionnaliser dans les différentes facettes des métiers.
- **Année 1** : Création d'un site, réalisation d'un motion
- **Année 2** : Réalisation d'une vidéo, création d'un site contenant du motion design et/ou de la datavisualisation
- **Année 3** : Création d'une application mobile et/ou d'un objet connecté (IOT)

Stages :

6 à 8 semaines en fin de 1^{ère} année visant à faciliter l'insertion en entreprise pour une entrée en apprentissage à partir de la 2^{ème} année

PUBLIC CONCERNÉ



Entrée en 1^{ère} année :

- Âgé de 27 ans maximum au 1^{er} septembre 2021
- Titulaire au minimum d'un Bac Général, Technologique ou Professionnel

Entrée en 2^{ème} année en apprentissage :

- Âgé de 28 ans maximum au 1^{er} septembre 2021
- Justifier a minima d'une année d'étude post bac dans le domaine de la communication graphique ou visuelle
- Présenter une promesse d'embauche

Qualités attendues : intérêt affirmé pour le dessin, créativité et sens artistique, curiosité pour l'art sous toutes ses formes, bonne culture générale, capacité à rechercher des tendances graphiques, à les analyser et à s'exprimer par toute forme de création visuelle.

ORGANISATION

Formation mixant le temps plein et l'alternance pour une meilleure insertion professionnelle

En temps plein la 1^{ère} année :

- pour les ressortissants de l'Union Européenne, 8.900 €
- pour les ressortissants hors Union Européenne, 13.500 €

(+ 300 € si paiement échelonné)

Possibilité d'obtention de bourses Gobelins

En apprentissage la 2^{ème} et 3^{ème} années : scolarité rémunérée sur un rythme de 2 semaines école/2 semaines entreprise

Poste occupé par l'apprenti :

- UI/UX designer/Webdesigner/Assistant directeur artistique
- Dans les agences de communication digitale, de publicité, studio de création, web agencies

Validation :

- Certification professionnelle " Designer Interactif "*, code NSF 320n de niveau 6, enregistrée au Répertoire National des Certifications Professionnelles (RNCP) par arrêté du 30 juillet 2018, publié au Journal Officiel du 7 août 2018
- Accessible par la voie de la Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)

Modalités d'évaluation :

- Contrôle continu et épreuves ponctuelles (3^{ème} année)

Durée : 3 ans

POURSUITE D'ÉTUDES À Gobelins

Design & Management de l'Innovation Interactive, (cycle 2) titre RNCP, de niveau 7, en apprentissage

NOS PLUS

- Une formation mixant Designers et Développeurs web/mobile
- Suivi personnalisé des élèves tout au long de l'année (construction du projet de formation)
- Intervenants professionnels en activité
- Apprentissage par la pratique : expérimentation à travers une méthodologie de projet solide
- Immersion dans des projets innovants en lien avec le monde professionnel (nombreux partenariats)
- Atelier de maquettage et prototypage (Fablab), centre de documentation

CALENDRIER DE RECRUTEMENT

Modalités d'admission pour entrer en 1^{ère} ou 2^{ème} année :

Pré-sélection sur dossier (CV, lettre de motivation, bulletins scolaires) et dossier graphique
Sélection sur entretien de motivation

Ouverture des inscriptions :

13 novembre 2020

Clôture des inscriptions :

1^{ère} session : 4 mars 2021

2^{ème} session : 13 avril 2021

3^{ème} session : 10 juin 2021

Dates des tests et entretiens :

1^{ère} session : du 29 mars au 2 avril 2021

2^{ème} session : entre le 6 et 25 mai 2021

3^{ème} session : fin juin - début juillet

NB : cette formation est également dispensée par l'École by CCI Haute-Savoie sur le Campus Annecy

JOURNÉES PORTES OUVERTES EN LIGNE

29 et 30 janvier 2021

13 mars 2021 (matin)

RÉUNIONS D'INFORMATION EN LIGNE

9 décembre 2020 - soirée d'orientation de 16h à 19h

13 janvier 2021 de 14h à 16h

2 mars et 7 juin 2021 de 20h à 22h

S'INFORMER, S'INSCRIRE www.gobelins.fr

CONTACT info-concours@gobelins.fr

Se préparer au concours : www.ateliers.gobelins.fr

Gobelins | Campus Paris Gambetta - 247 avenue Gambetta 75020 Paris


Gobelins
L'ÉCOLE DE L'IMAGE

une école de la

 CCI PARIS ILE DE FRANCE