

Bachelor Animateur de Personnage 3D

3D Character Animation



Cette formation s'adresse aux autodidactes de l'animation ou aux jeunes ayant débuté un parcours de formation en animation ou infographie 3D qui souhaitent se perfectionner à l'animation de personnages 3D. Encadré par des professionnels travaillant dans des studios d'animation 3D reconnus, ce programme construit autour d'exercices de mise en situation pratique vise à développer la maîtrise de la mise en scène, du mouvement et du jeu d'acteur.

Cette formation, dispensée en français et en anglais, se déroule sur notre campus d'Annecy.

DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS



Animateur Jeu vidéo
Animateur Long métrage
Animateur Step Layoutman 3D
Animateur Préviz
Animateur Crowded Animateur Séries

Dans les secteurs du cinéma d'animation, de l'audiovisuel et du jeu vidéo

PROGRAMME



Contenu :

- Jeu d'acteur
- Mécanique corporelle
- Styles d'animation : du réalisme au cartoon
- Animation de personnages : humains, animaux et toons
- Expressions faciales et synchronisation des lèvres (pour les dialogues)
- Layout 3D
- Conférences d'experts internationaux sur l'animation

- Développer sa technique de créativité en matière d'animation
- Maîtriser les différentes techniques d'animation 3D : méthodologie et pratique
- Les cours se déroulent en partie en anglais et en partie en français (enseignants bilingues).

Projets :

Réalisation d'une bande démo individuelle valorisant les compétences acquises en animation

Stages :

2 mois en continu

PUBLIC CONCERNÉ



- Niveau Bac +2 (ou 2 années d'études) dans les domaines de l'infographie 3D ou 2 années d'expérience professionnelle minimum dans ces domaines
- Maîtrise de l'un des logiciels de référence 3D : Maya, 3DSMax, XSI, Blender
- Être en capacité de suivre des cours de 3D en français et en anglais

Qualités attendues : bonnes connaissances générales en infographie 3D, ouverture d'esprit, aptitude au travail en équipe, intérêt prononcé pour l'animation de personnages

ORGANISATION



Temps plein :

- Pour les ressortissants de l'Union Européenne : 9.500 € (+ 300 € si paiement échelonné)
- Pour les ressortissants hors Union Européenne : 13.500 € (+ 300 € si paiement échelonné)

Possibilité d'obtention de bourses CROUS

En formation continue, financement au titre des nouveaux dispositifs de la loi Avenir professionnel : CPF de transition, CPF, Pro A 13.500 € (+ 300 € si paiement échelonné)

Prévoir environ 200 € pour venir à Paris lors du speed-recruiting organisé fin mars

Validation :

Certification professionnelle "Animateur de personnages 3D", code NSF 323, de niveau 6 enregistrée au Répertoire National des Certifications Professionnelles (RNCP) par arrêté du 11 juillet 2018, publié au Journal Officiel le 21 juillet 2018

Modalités d'évaluation :

Contrôle continu et présentation du retour d'expérience en entreprise devant un jury de professionnels

Durée : 1 an

NOS PLUS

- Réalisation d'une bande démo pour faciliter l'insertion professionnelle
- Exercices de mise en situation pratique pour accompagner la progression pédagogique
- GOBELINS est membre du RECA (Réseau des Écoles Françaises de Cinéma d'Animation) et du réseau américain IPAX (écoles reconnues par Sony pictures)
- Intervenants d'un haut niveau de professionnalisme exerçant dans des studios reconnus
- Ouverture à l'international afin d'acquérir les compétences pour travailler dans un contexte ou sur des projets multiculturels (cours et conférences en français et en anglais)
- Participation à deux speed-recruiting organisés spécifiquement pour les sortants de GOBELINS l'un à Paris fin mars, l'autre pendant le festival d'Annecy en juin (plus de 50 entreprises participantes)

CALENDRIER DE RECRUTEMENT



Modalités d'admission :

Pré-sélection sur bande démo
Sélection sur épreuves techniques (test d'animation sur Maya) et entretien de motivation (français et anglais)

Ouverture des inscriptions :

13 novembre 2020

Clôture des inscriptions :

1^{ère} session : 4 février 2021

2^{ème} session : 18 mars 2021

3^{ème} session : 29 avril 2021

Dates des épreuves écrites :

1^{ère} session : 2 mars 2021

2^{ème} session : 13 avril 2021

3^{ème} session : 26 mai 2021

Dates des entretiens :

1^{ère} session : 3 et 4 mars 2021

2^{ème} session : du 14 au 16 avril 2021

3^{ème} session : 27 et 28 mai 2021

Ce programme est en partenariat avec CITIA (la Cité de l'Image en mouvement d'Annecy), établissement public de coopération culturelle, qui organise chaque année des événements tels que le Festival International du Cinéma d'Animation d'Annecy et son Marché du Film ; elle assure également des missions d'éducation à l'image. CITIA gère par ailleurs un site à dimension économique - les Papeteries Image Factory dans lequel se trouvent de nombreuses sociétés.

PARTENARIAT :



IMAGE &
INDUSTRIES
CRÉATIVES



JOURNÉES PORTES OUVERTES EN LIGNE

29 et 30 janvier 2021 - Campus Paris Saint-Marcel

RÉUNIONS D'INFORMATION EN LIGNE

25 novembre 2020 de 14h à 16h

6 janvier 2021 de 20h à 22h

S'INFORMER, S'INSCRIRE www.gobelins.fr

CONTACT info-concours@gobelins.fr

Se préparer au concours : www.ateliers.gobelins.fr

GOBELINS | Campus Paris Saint-Marcel - 73 Boulevard Saint-Marcel 75013 Paris

GOBELINS | Annecy - Papeteries Image Factory 3 esp. Augustin Aussedat 74960 Annecy



une école de la

