

# BACHELOR DESIGNER INTERACTIF (CYCLE 1)



## Formation en 1 an (après un BAC +2)

Cette formation unique réunit au sein d'une même "classe" des designers ayant un univers graphique personnel et de bonnes connaissances en conception interactive ainsi que des développeurs à fort potentiel technique et créatif.

En tant que designer interactif, vous approfondirez votre culture numérique et apprendrez les bases de la méthodologie de conception UX, le design de contenus, le design d'interfaces et d'interaction pour réaliser des projets interactifs mais aussi les bases de l'intégration de pages pour les sites web et mobile afin de collaborer efficacement avec les développeurs.

## DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

- Directeur artistique web et mobile
- Designer d'interaction/UX designer
- Concepteur de sites ou de services interactifs

## PROGRAMME

Contenu :

### ENSEIGNEMENTS COMMUNS

- Histoire, culture et veille sur le design d'interaction et les technologies associées aux interfaces hommes-machines
- Initiation à l'UX Design et aux techniques de narration interactive
- Techniques de communication et de promotion d'un projet
- Anglais professionnel appliqué aux projets (brief, recommandation, présentation)
- Réalisation d'un projet en équipe

### PARCOURS SPÉCIFIQUE AUX DESIGNERS INTERACTIFS

- Méthodologie de conception graphique
- Culture de l'image et des interfaces hommes machines (sémiologie de l'image fixe et animée)
- Webdesign : Typographie, Infographie/Data visualisation, HTML/CSS/Responsive Design
- Design mobile

- Techniques de l'animation et de la 3D (Cinéma 4D ou logiciel équivalent selon besoin du marché)
- Traitement de l'image et de la vidéo (After Effects)
- Atelier de recherche créative en design graphique
- Maîtrise de la conception, du design graphique interactif, mobiles et multi-écrans associés à des interfaces « rich-media »
- Construction de scénari de navigation, de consultation de contenus et d'interactions principalement animés, immersifs et contemporains
- Conception d'expériences immersives et créatives

### Projets :

Réalisation d'un projet de fin d'année en groupe (développeurs/designers) sur une durée de 6 mois sur un thème imposé par l'équipe pédagogique

## PUBLIC CONCERNÉ

- 29 ans révolus (28 ans maximum si cycle 2 envisagé pour une entrée en apprentissage)
  - Bac + 2 dans le domaine de la communication graphique et visuelle (édition, produits imprimés, publicité, arts appliqués, audiovisuel ...)
- Pour les autres domaines de formation, vous devez justifier d'une pratique significative du web design

**Qualités attendues :** sensibilité artistique avec une culture générale du digital et en histoire de l'art, aptitude au travail en équipe, pratique du webdesign, connaissance des règles de composition pour la mise en page en général (grille, typographie, couleur) et des normes d'interactions standards pour le web

## ORGANISATION

**En apprentissage,** scolarité gratuite et rémunérée, sur un rythme de 2 semaines à l'école / 2 semaines en entreprise

### Poste occupé par l'apprenti :

- UX/UI designer
- Webdesigner
- Assistant directeur artistique

Dans les agences de communication digitale, de publicité, studio de création, web agencies et grandes entreprises tous secteurs

**Validation :**

- Certification professionnelle « Designer Interactif », code NSF 320n enregistrée au RNCP par arrêté du 30/07/2018, publié au Journal Officiel du 7 août 2018.
- Titre reconnu par l'Etat au niveau II (Fr) et au niveau 6 (Eu).
- Accessible par la voie de la Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)

**Modalités d'évaluation :**

- Contrôle en cours de formation (CCF)
- Evaluation du projet de groupe de fin d'année devant un jury de professionnels

**Durée :**

1 an

**POURSUITE D'ÉTUDES A GOBELINS**

Design & Management de l'Innovation Interactive, (cycle 2) titre RNCP, de niveau I (Fr) et de niveau 7 (Eu), en apprentissage

**CALENDRIER DE RECRUTEMENT****Modalités d'admission :**

Sélection sur dossier – tests et épreuves orales.

**Ouverture des inscriptions :**

8 novembre 2019

**Clôture des inscriptions :**

5 mars 2020

**Dates des tests et entretiens :**

Mai 2020

**NOS PLUS**

- Travail en équipes composées de designers et de développeurs
- Intervenants professionnels en activité
- Constitution de son réseau professionnel en France et à l'étranger

**JOURNÉES PORTES OUVERTES**  
31 janvier et 1<sup>er</sup> février 2020 de 10h à 18h

**RÉUNIONS D'INFORMATION**  
• 11 décembre 2019  
• 22 janvier 2020

S'INFORMER, S'INSCRIRE [www.gobelins.fr](http://www.gobelins.fr)  
CONTACT [info-concours@gobelins.fr](mailto:info-concours@gobelins.fr)

GOBELINS • Campus Paris Gambetta • 247 avenue Gambetta • 75020 Paris

Conception COSPIRIT - Impression GOBELINS, l'école de l'image