

## Calendrier des périodes de stage 2020/2021

En dehors de ces dates, les élèves sont en formation à temps plein et ne peuvent effectuer de stage.

FORMATION	DUREE	CALENDRIER
<b>Concepteur et réalisateur de films d'animation (2D ou 3D)</b>	Variable	Pendant les congés scolaires (Zone C, Éducation Nationale)
<b>Animateur de personnages 3D</b>	3 mois	du 21 juin au 17 septembre 2021
<b>Photographe vidéaste</b>	1ère année : 3 semaines min. 2e année : 4 semaines min. 3e année : 3 mois	1ère année : du 15 mars au 18 avril 2021 2e année : du 1er février au 16 mars 2021 entre la 2e et 3e année : du 5 juin au 12 novembre 2021 (2 mois min.) <i>pour cette année "COVID" le stage ne pourra pas se dérouler à l'étranger</i>
<b>Graphiste motion designer</b>	8 semaines ou plus	entre le 2 juin et 31 août 2021
<b>Mastère Spécialisé Designer d'expériences interactives et ludiques</b>	5 mois	entre le 31 mai et 3 décembre 2021
<b>Directeur de projet digital UX manager</b>	5 mois	du 19 avril au 24 septembre 2021
<b>DNMADE</b>	7 semaines	du 07 au 18 décembre 2020 du 01 juin au 02 juillet 2021
<b>Bachelors</b> - Designer interactif - Graphiste motion designer - Graphiste en jeu vidéo et expériences ludiques	environ 6 semaines et demie	du 31 mai au 23 juillet 2021

Recrutez les Talents de GOBELINS, l'école de l'image,  
en postant vos offres d'alternance, d'emploi et de stage sur  
[GOBELINS Career Center](https://www.gobelins.fr/career-center)