



Enseignant H/F au sein du département Animation de personnage 3D

Description du poste

GOBELINS Paris est un établissement d'enseignement supérieur consulaire filiale de la Chambre de commerce et d'industrie Paris Ile-de-France. GOBELINS Paris est l'acteur de référence des industries culturelles et créatives dans le domaine de la création visuelle. Forte de 60 ans d'expérience, l'école se distingue par son positionnement original : elle forme aux métiers de l'image, de sa conception à sa production sous toutes ses formes (fixe, animée, interactive, immersive). Chaque année, près de 1 200 élèves, dont 40% en apprentissage, et 2 000 stagiaires en formation continue se forment au cinéma d'animation (1ère école au monde - Classement Animation Career Review 2023), au design graphique / motion design, à la photographie/vidéo, au design interactif et au jeu vidéo.

Aujourd'hui, GOBELINS Paris recrute un enseignant au sein de son département d'Animation de Personnage 3D.

Vos principales missions seront :

1. Activités d'enseignement

- Enseigner et tutorer en face-à-face pédagogique
- Élaborer des contenus d'enseignement et outils de présentation en lien avec le référentiel
- Élaborer une progression pédagogique et définir les objectifs pédagogiques
- Adapter les contenus aux spécificités et aux attentes des entreprises et/ou des publics concernés
- Participer à la rédaction des syllabus
- Participer à la création de supports pédagogiques diversifiés ainsi qu'à la bonne mise en œuvre de la politique Recherche au sein des programmes dont vous avez la charge

2. Activités en lien avec l'enseignement

- Travailler en lien étroit et en collaboration avec l'ensemble de l'équipe pédagogique
- Accompagner les apprenants dans la construction de leur projet professionnel
- Concevoir des sujets d'examens et de rattrapage
- Participer au recrutement des apprenants
- Participer à la politique de promotion de l'établissement
- Favoriser le développement des partenariats avec les entreprises
- Activités de veille et de recherche

- Participer aux moments-clés de la formation (conseils de classe, réunion de département, comités de programme, conseils de perfectionnement, journées portes ouvertes, festivals, etc.)
- Participer au recrutement des intervenants
- Assister les intervenants ponctuels dans le déroulement de leur cours
- Participer à la conception de dispositifs de formation, de modules spécifiques (Summer school, intra, commandes, etc.)
- Organiser le process des différentes étapes d'un parcours de formation

Profil souhaité du candidat

Vous avez une formation supérieure dans le domaine des arts graphiques et/ou en animation ou infographie 3D.

Vous bénéficiez d'une expérience professionnelle spécialisée sur le poste d'animateur 3D d'au moins 5 ans (10 ans idéalement).

Vous avez exercé en tant que Lead Animateur (serait un plus).

Vous maîtrisez le logiciel Maya.

Vous connaissez bien le secteur du cinéma d'animation, série et/ou long-métrage.

Vous avez une bonne culture des technologies de l'image.

Vous avez idéalement déjà enseigné ou une connaissance du secteur académique dans le domaine de l'animation ou infographie 3D.

Vous êtes bilingue français / anglais.

Vous savez développer une grande rigueur de gestion et d'organisation.

Qualités requises : excellente communication interpersonnelle, ouverture d'esprit, créativité, sens pédagogique, capacité à encadrer des équipes.

Les conditions

Lieu : Gobelins Paris, site Papeteries Image Factory à [Annecy](#)

Type de contrat : CDD

Fourchette de rémunération annuelle : selon profil

Date de la prise de fonction : 1^{er} septembre 2024

Les candidatures sont à adresser à Anna KONSTANTIN et Charles HEBERT à l'adresse : recrutement@gobelins.fr