



## Enseignant coordinateur H/F au sein du département jeu vidéo

### Description du poste

GOBELINS Paris est un établissement d'enseignement supérieur consulaire filiale de la Chambre de commerce et d'industrie Paris Ile-de-France. GOBELINS Paris est l'acteur de référence des industries culturelles et créatives dans le domaine de la création visuelle. Forte de 60 ans d'expérience, l'école se distingue par son positionnement original : elle forme aux métiers de l'image, de sa conception à sa production sous toutes ses formes (fixe, animée, interactive, immersive). Chaque année, près de 1200 élèves, dont 40% en apprentissage, et 2000 stagiaires en formation continue se forment au cinéma d'animation (1ère école au monde - Classement Animation Career Review 2023), au design graphique / motion design, à la photographie/vidéo, au design interactif et au jeu vidéo.

GOBELINS Paris recrute un coordinateur / une coordinatrice du département Jeu Vidéo.

GOBELINS Paris propose, en jeu vidéo, une offre unique du Bac au Mastère Spécialisé designer d'expériences immersives, interactives et ludiques, en partenariat avec le CNAM-ENJMIN. GOBELINS Paris propose également une offre exhaustive en formation continue et à travers les Ateliers GOBELINS, accessibles dès le Collège en complément de ces formations diplômantes.

### Vos principales missions seront :

L'enseignant coordinateur assure la coordination d'un ou plusieurs programmes, ou d'une ou plusieurs année(s) de formation. Il œuvre aux liens forts qui nous unissent avec les industries et à l'assise internationale du département.

Au-delà, les missions sont les suivantes :

#### 1. Activités de coordination

- Participer au recrutement des intervenants
- Assister les intervenants ponctuels dans le déroulement de leur cours
- Participer à l'évolution pédagogique des programmes en lien avec les évolutions des métiers et les spécificités des promotions d'étudiants
- Concevoir des sujets d'examens et de rattrapage
- Participer aux moments-clés de la formation (conseils de classe, réunion de département, comités de programme, conseils de perfectionnement, journées portes ouvertes, festivals, etc.)
- Participer à la conception de dispositifs de formation, de modules spécifiques (Summer school, intra, commandes, etc.)
- Organiser le process des différentes étapes d'un parcours de formation

## 2. Activités d'enseignement

- Enseigner et tutorer en face-à-face pédagogique et/ou à distance
- Élaborer des contenus d'enseignement et outils de présentation en lien avec le référentiel
- Élaborer une progression pédagogique et définir les objectifs pédagogiques
- Adapter les contenus aux spécificités et aux attentes des entreprises et/ou des publics concernés
- Participer à la rédaction des syllabus
- Participer à la création de supports pédagogiques diversifiés ainsi qu'à la bonne mise en œuvre de la politique Recherche au sein des programmes dont vous avez la charge

## 3. Activités en lien avec l'enseignement

- Travailler en lien étroit et en collaboration avec l'ensemble de l'équipe pédagogique
- Accompagner les apprenants dans la construction de leur projet professionnel
- Participer au recrutement des apprenants
- Participer à la politique de promotion de l'établissement
- Favoriser le développement des partenariats avec les entreprises
- Activités de veille et de recherche

## Profil souhaité du candidat

Vous avez une formation supérieure dans le domaine des arts graphiques et/ou appliqués avec une spécialité dans le jeu vidéo.

Vous avez une pratique professionnelle dans le domaine du Game Art, du Game Design, ou de la production audio-visuelle, de la production virtuelle, XR ou JV.

Vous avez une solide expérience en gestion de projet, de production, ou de management.

Vous disposez d'une expérience confirmée en pédagogie.

Vous êtes parfaitement bilingue français / anglais.

Vous savez développer une grande rigueur de gestion et d'organisation, en particulier sur les supports et plateformes numériques

## Les conditions

Lieu : GOBELINS Paris, 247, avenue Gambetta, 75020 PARIS

Type de contrat : CDD

Fourchette de rémunération annuelle : selon profil

Date de la prise de fonction : 1<sup>er</sup> septembre 2024

Les candidatures sont à adresser à Anna KONSTANTIN et Charles HEBERT à l'adresse :

[recrutement@gobelins.fr](mailto:recrutement@gobelins.fr)