JOURNÉES PORTES OUVERTES

PROGRAMME CAMPUS GAMBETTA

26 & 27
JANVIER 2024
10H-18H

GOBELINS
— PARIS —

COMMUNICATION IMPRIMÉE ET PLURIMÉDIA

1er étage - Salle 110

Licence Professionnelle Management de Projets en Communication et Industries Graphiques
Présentation des résultats des récents workshops :
« Les IA dans le design », Projet Transform, Entrepreneuriat.

DESIGN INTERACTIF WEB ET MOBILE/UX

1er étage

DN MADE
Mention Numérique
Mention Graphisme parcours Designer UI/UX
Présentation de projets et de prototypes, projection de films _____ **salles 101 A-B**

Expert en Création Numérique Interactive
Vendredi : assistez aux pitchs de lancement des projets annuels _____ **salle 104**

Vendredi et samedi : présentations de projets et de prototypes. Venez tester les jeux vidéos PC et arcade réalisés lors d'une game jam ! _____ **salle 102**

Directeur de Projet Digital/UX Manager
Présentation de projets _____ **salle 103**

DESIGN GRAPHIQUE MOTION DESIGN

RDC dans les Ateliers

DN MADE MENTION GRAPHISME
Design éditorial
Design de message
Design d'identité

2e étage

Bachelor Graphiste Motion Designer
(1 an, 3 ans et international)
Mastère Directeur Artistique Motion Designer
Présentation de projets - Exposition - Présentation de travaux d'élèves _____ **salles 203-201**
Projection des projets de fin d'études _____ **salle 204**

Concepteur Réalisateur Graphique
Concepteur Designer UI
Présentation des travaux réalisés par les élèves :
Epub - Vidéo de sites - Books _____ **salle 205**

JEU VIDÉO

3e étage

Bachelor Game Art en 3 ans
Présentation de projets pédagogiques
_____ **salles 301, 302, 304**
Mastère Game Art _____ **salle 301**

Mastère Spécialisé Designer d'Expérience Interactive
Présentation des projets de fin d'année _____ **salle 314**

PÔLE INFORMATIONS

1er étage - salle 107

Information, inscriptions et concours
Alternance
Logement et financement des études
Partenaires : banques et logements

CONFÉRENCE DN MADE

Samedi 14h-15h _____ **RDC - salle 024**

ATELIERS GOBELINS & PARCOURS LYCÉENS

2e étage - salle 206

Découvrez nos ateliers tous publics ainsi que nos parcours lycéens : *photographie, dessin, BD/illustration, story, vidéo, animation, graphisme, motion design, jeu vidéo, préparation aux concours des écoles d'art…*

Projection des travaux des participant.e.s
Profitez de nos ateliers découverte :
« Dessine à GOBELINS » le samedi matin (11h00/12h30) animé par Florence Bandrier.

« Invente ton jeu à GOBELINS » le vendredi après-midi (15h00/16h30) et le samedi après-midi (15h00/16h30) animée par Uriel Agbe (élève de 3e année en Bachelor Game Art).

VENTE DE GOODIES

Vente de goodies
au profit des élèves boursiers _____ **salle 206**

LECTURE DE BOOKS

Graphiste Motion Designer 3 ans _____ **2e étage espace détente**

Bachelor Game Art _____ **salle 304**
DN MADE - Numérique et UI/UX et Expert en Création Numérique Interactive _ **salle 104**
DN MADE - Graphisme _____ **RDC - Ateliers**

FORMATION CONTINUE

Samedi 27 janvier

Pour une montée en compétences, une reconversion, une spécialisation,…, profitez des Journées Portes Ouvertes 2024 pour rencontrer nos conseillers.ères, découvrir nos stages de formation continue, vous informer sur les modalités de financement, comment mobiliser votre CPF, connaître les modalités d'accès à nos actions de formation.

Motion Design et Design graphique _____ **salle 201**
Design interactif web et mobile/UX _____ **salle 103**

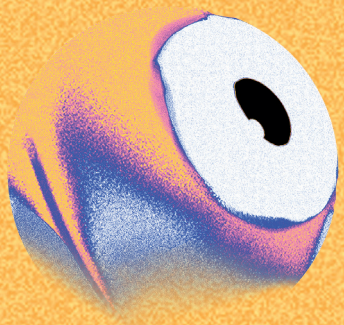
FAB LAB

RDC

Atelier « Découverte de la sérigraphie sur objets » le samedi.

NOTRE RÉSEAU ALUMNI

https://alumni.gobelins.fr



Une école de
CCI PARIS ILE-DE-FRANCE EDUCATION

Création graphique : Chléa Dufays - Artem Vlasov / Impression : QUARANTE SIX