

## Calendrier des périodes de stage 2012

**Important : en dehors de ces dates, les élèves sont en formation et ne peuvent effectuer de stage.**

Formation	Durée	Calendrier
<b>Concepteur et réalisateur de films d'animation (2D ou 3D)</b>	Variable	Pendant les périodes de congés scolaires
<b>Animateur 3D</b>	3 mois	du 16 juin au 18 septembre 2012
<b>Photographie, prise de vue / post-production</b>	3/4 semaines	Année 1 du 10 avril au 11 mai 2012  Année 2 du 6 février au 16 mars 2012
<b>Design graphique et motion design</b>	4 semaines minimum	du 6 février au 16 mars 2012
<b>Manager en ingénierie de la communication numérique interactive</b>	5 mois	du 23 avril au 20 septembre 2012
<b>Conception et Réalisation de Produits en Ligne</b>	8 semaines	du 3 mai au 29 juin 2012
<b>Mastère spécialisé Ingénierie des Médias Numériques</b>	5 mois	Consulter l'ESIEE.
<b>Cycle de Transition Professionnelle vers la Communication et les Industries Graphiques</b>	1 semaine	du 14 au 18 novembre 2012

**Consulter les CV des élèves de GOBELINS, l'école de l'image sur le Forum des offres d'alternance, d'emploi et de stage :**  
**<http://forum.emploi.gobelins.fr/>**